Timo

**Reflektion**

Im Laufe des Projektes, konnte ich neue Frontend-Fähigkeiten mit dem Framework Phaser erwerben. Auch weitere Backend-Fähigkeiten, mit der Sprache C# sowie dem Frameworks ASP.NET Core und Entity-Framework, habe ich mir aneignen können. Zu dem neuen Wissen habe ich mein bereits vorhandenes Wissen von JavaScript, HTML und RESTful Webservices angewandt und vertieft.   
Neben meinen programmatischen Skills konnte ich auch andere für einen Entwickler wichtige Fähigkeiten verbessern. Zu diesen gehören die Arbeit im Team mit der Hilfe eines Git-Repositorys und eines \*\*\*\*-Boards von Bitbucket, sowie das Erstellen von verschiedenen Dokumentationen.  
Bisher haben wir alle für die Zeit geplanten Ziele erreicht. Der Webserver (die Backend-Seite) und das Spiel an sich (die Front End- Seite) funktionieren.